



Schweizerische Stiftung für
audiovisuelle Bildungsangebote SSAB



Fondation Suisse pour la
Formation par l'Audiovisuel FSFA

März-Tagung 2016

Réalité virtuelle ou réalité augmentée?

Das pädagogische Labor an der Schnittstelle
von physischer und virtueller Welt

Donnerstag, 10. März 2016
PHBern, Institut für Weiterbildung
und Medienbildung

Congrès de mars 2016

Réalité virtuelle ou réalité augmentée?

Le laboratoire pédagogique à l'intersection
du réel et du virtuel

Jeudi, 10 mars 2016
PHBern, Institut für Weiterbildung
und Medienbildung



Inhalt

Mit Internet der Dinge, Digitalisierung, Big Data und Roboterisierung verbinden sich physische und virtuelle Welt und erzeugen disruptive Innovationen, die bestehende Technologien, Produkte und Dienstleistungen möglicherweise verdrängen. Das selbstfahrende Auto ersetzt nicht traditionelle Fahrzeuge, sondern transformiert Verkehrssysteme, Verkehrsinfrastruktur und unser Mobilitätsverhalten.

Ist das Bildungswesen auf diese Veränderungen vorbereitet? Welches Wissen und Können benötigen wir künftig und wie werden wir es uns mit neuen Technologien aneignen?

Die virtuelle Welt – eine Welt ausserhalb der realen – wird immer stärker zur Erschliessung der realen Welt – Augmented Reality – und damit auch für das Lernen genutzt. Aus der Verbindung von physischer und virtueller Welt wird vieles im Unterricht greifbar, was es zu begreifen gilt.

Réalité virtuelle ou réalité augmentée? Wir geben an unserer Tagung Einblick in die Thematik anhand praktischer Beispiele:

- beim Learning by Doing, z. B. beim Gamen, mit Computersimulationen und 3D-Techniken etc.
- beim Lernen von Sprachen im interkulturellen Austausch – Immersive Learning.

Es zeigt sich dabei, dass informell erworbenes, implizites Wissen und Können sowie Praxiserfahrung immer wichtiger werden. In der Community wird das persönliche Potenzial gefördert; individuelle, personalisierte Profile sowie Kreativität und Innovationskraft rücken in den Vordergrund.

Sie erhalten mit den Kurzinputs vielfältige Anregungen für Ihre eigene Organisation. In den beiden Podiumsdiskussionen werden zusätzliche Meinungen eingebracht und wird das Thema vertieft. Nutzen Sie diese Möglichkeit zur Diskussion.

Wer ist die SSAB?

Die Schweizerische Stiftung für audiovisuelle Bildungsangebote (SSAB) vernetzt Organisationen und Institutionen aus Bildung, Wissenschaft, Wirtschaft, Medien, Verwaltung, Verbänden und Politik. Die SSAB fördert mit ihren Aktivitäten die Entwicklung der Informations- und Wissensgesellschaft Schweiz. Sie unterstützt mit ihrem Fokus auf den digitalen Bildungsmedien die diesbezüglichen Strategien von Bund und Kantonen.

www.ssab-online.ch

Thèmes abordés

Avec l'Internet des objets, la digitalisation, Big Data et la robotisation, les mondes physique et virtuel se rejoignent et génèrent des innovations disruptives qui peuvent supplanter les technologies, produits et services existants. La voiture qui se conduit elle-même n'évince pas les véhicules traditionnels, mais transforme le système de circulation, l'infrastructure routière et notre rapport à la mobilité.

Le système éducatif est-il prêt pour ces changements? De quels savoirs et capacités aurons-nous besoin à l'avenir et comment réussissons-nous à nous l'approprier avec des nouvelles technologies?

Le monde virtuel – un monde en-dehors du réel – devient toujours plus fort pour la mise en valeur du monde réel – Augmented Reality – et est également toujours plus utilisé pour l'apprentissage. Au travers de la jonction entre le monde physique et le monde virtuel, beaucoup de choses deviennent tangibles dans l'enseignement.

Réalité virtuelle ou réalité augmentée? Nous offrons un aperçu du thème au travers d'exemples d'application concrète:

- le Learning by Doing, p. ex. en jouant, avec des simulations sur ordinateur et des techniques 3D, etc.
- l'apprentissage de langues lors d'échanges culturels – Immersive Learning.

Dans ces cas, on voit que les savoirs et les capacités implicites, acquis de manière informelle, et l'expérience pratique deviennent de plus en plus importants. Dans la Community, le potentiel personnel est favorisé et sont mis en avant les profils individuels et personnalisés, la créativité et la capacité d'innovation.

Au travers des inputs, vous trouverez de multiples inspirations pour votre propre organisation. Durant les deux discussions modérées, d'autres points de vue seront abordés et le thème sera approfondi. N'hésitez pas à utiliser les espaces de discussions à la fin!

Qui est la FSFA?

La Fondation Suisse pour la Formation par l'Audiovisuel (FSFA) met en réseau des organisations et institutions œuvrant dans les domaines de l'éducation, la science, l'économie, les médias, l'administration, ainsi que dans les sphères associatives et politiques. Elle promeut avec ses activités le développement de la société de l'information et du savoir en Suisse. Dans ce but, elle contribue à la réalisation des stratégies inhérentes de la Confédération et des cantons avec un intérêt particulier pour les médias digitaux de la formation et leur utilisation.

www.ssab-online.ch

Programm Programme

09:00	Kaffee und Gipfeli / Café et croissants	
09:45	Eröffnung / Accueil	Beat Jost, Präsident SSAB / président de la FSFA
09:50	Bildung in einer digitalisierten Welt: Der digitale Wandel im deutschen Bildungssystem	Saskia Esken, Mitglied des Deutschen Bundestages, Berichterstatterin für digitale Bildung der SPD-Bundestagsfraktion
	CS – Lernen für den Berufsalltag mit Strategiespielen (Serious Games)	Markus Simon, Leiter der Talent Development Shared Services, der Online Academy und des CS Alumni Netzwerkes
	Gameful Design: Neue Möglichkeiten für spielerisches Unterrichten	Prof. Dr. Eckart Zitzler, Bereichsleiter Medien und Informatik, Institut für Weiterbildung und Medienbildung, PHBern
	Computational Thinking: Schülerinnen und Schüler bauen 3D-Welten und programmieren selber Games	Prof. Dr. Alexander Repenning, Leiter Informatische Bildung, PH FHNW
10:40	Diskussion / Discussion	Moderation / Modération: Beat Jost, Präsident SSAB / président de la FSFA
11:10	Kaffeepause / Pause café	
11:40	AlpConnectar Scola: la vidéo-conférence en direct – des classes de l'école primaire de trois cantons (GR, VS, TI) communiquent en français, en allemand et en italien	Manuele Bertoli, Direttore del Dipartimento dell'educazione, della cultura e dello sport del Cantone Ticino
	La vidéo interactive: pour une utilisation efficace des images au travers des différents lieux de la formation professionnelle	Dr. Alberto Cattaneo, EHB-IFFP-IUFFP, progetto iVideo.education
	3D-Unterricht mit Cyber-Classroom* an der Hochschule Luzern	Prof. Ralf Baumann, Hochschule Luzern, Leiter Kompetenzzentrum Mechanische Systeme
	Virtuelle Welten in der Medizin – vom Röntgenbild zu Augmented Reality	Prof. Dr.-Ing. Stefan Weber, Direktor ARTORG Center for Biomedical Engineering Research, Universität Bern, CTO CAScination AG
12:30	Diskussion / Discussion	Moderation / Modération: Prof. Dr. Thomas Zeltner, Präsident Science et Cité / président Science et Cité
13:00	Schlusswort / Conclusion	Prof. Dr. Thomas Zeltner, Präsident Science et Cité / président Science et Cité
13:05	Stehlunch und Networking Buffet-lunch et networking	Ende: ca. 14:00 Fin: env. 14:00

* Beim Begrüßungskaffee, in der Kaffeepause und während des Stehlunchs besteht die Möglichkeit, die mit der Lernsoftware «Cyber-Classroom» erzeugte digitale Lernumgebung auszutesten. Diese entstand in einem offenen Innovationsprozess und wurde an der Hochschule Luzern weiterentwickelt. Die nötigen 3D-Brillen werden zur Verfügung gestellt.

* Lors du café de bienvenue, durant la pause-café et le buffet-lunch, il y aura la possibilité de tester l'environnement numérique d'apprentissage créé avec le logiciel éducatif «Cyber-Classroom». Celui-ci a été développé dans un processus d'innovation ouverte à la Hochschule Luzern. Les lunettes 3D nécessaires seront mises à disposition.

Information

Die März-Tagung ist nicht öffentlich. Es handelt sich um die Tagung der SSAB für ihre Mitgliedsorganisationen und die von den Organisatoren und Partnern eingeladenen Gäste.

Die Tagung ist unentgeltlich. Eine Anmeldung ist unerlässlich. Sie können sich elektronisch anmelden.

Anmeldung

info@muralt-mueller.ch

Tagungsorganisation

MKR Consulting AG
Marketing- und Kommunikationsberatung
Steinerstrasse 37
3006 Bern

MKRCONSULTING

Information

Le Congrès de mars n'est pas ouvert au public. Il s'agit de la journée des institutions membres de la FSFA et des hôtes invités par les organisateurs et les partenaires.

Le congrès est gratuit. Une inscription est indispensable. Vous pouvez vous enregistrer par voie électronique.

Inscription

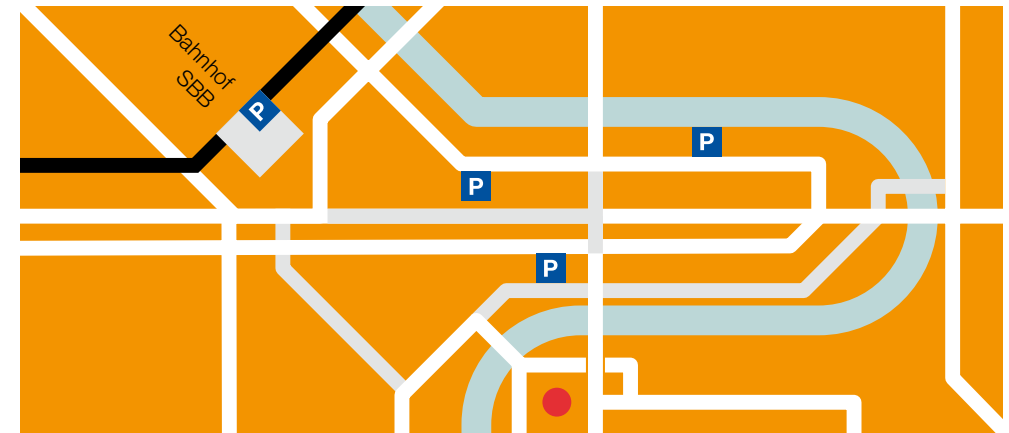
info@muralt-mueller.ch

Organisation du congrès

MKR Consulting AG
Marketing- und Kommunikationsberatung
Steinerstrasse 37
3006 Bern

MKRCONSULTING

Lageplan



PHBern, Institut für Weiterbildung
und Medienbildung
Helvetiaplatz 2, 3005 Bern
www.phbern.ch

Das Institut für Weiterbildung und Medienbildung befindet sich direkt am Ende der Kirchenfeldbrücke.

Fussmarsch ab Bahnhof Bern: 15–20 Minuten.

Kurzstrecke: Tram Nr. 6 (Worb Dorf), Tram Nr. 7 (Ostring), Tram Nr. 8 (Saali) oder Bus Nr. 19 (Elfenau) bis Haltestelle Helvetiaplatz.

Parkhaus Casino, beim Zytglogge, neben Hotel Bellevue.

Plan de situation

PHBern, Institut für Weiterbildung
und Medienbildung
Helvetiaplatz 2, 3005 Berne
www.phbern.ch

L'Institut für Weiterbildung und Medienbildung se trouve au bout du Kirchenfeldbrücke.

Temps de parcours à pied depuis la gare de Berne: 15–20 minutes.

Plus rapide: tram no. 6 (Worb Dorf), tram no. 7 (Ostring), tram no. 8 (Saali) ou bus no. 19 (Elfenau) jusqu'à l'arrêt Helvetiaplatz.

Parking Casino, près de la Zytglogge, à côté de l'Hôtel Bellevue.

Wirtschaftspartner/Partenaires du secteur économique



Bildungspartner/Partenaires du secteur de l'éducation et de la formation



Ein Kompetenzzentrum der Akademien
der Wissenschaften Schweiz
Un centre de compétences des
Académies suisses des sciences

